**MISIÓN TIC 2022 – CICLO 4 – DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

**SPRINT 0**

**GRUPO 34.4**

**Integrantes:**

- Edison Andrés Flórez Buitrago

- Luis Ariel Burgos Chinome

- Jorge Mario Lasso Ortiz

- Juan Camilo Montilla Orjuela

- Miguel Julián Zambrano Gutierrez

**TÍTULO DEL PROYECTO:** KINDER PLANNER

**APLICACIÓN WEB:** PLANIFICADOR PARA DOCENTES DE UN JARDÍN INFANTIL

**VISTA DE INICIO**

En la barra de navegación del Index debe aparecer un logo del proyecto, el nombre del proyecto, ícono Home, Registrarse, Ingresar. Si se presiona en registrarse debe aparecer un modal con un formulario de registro. Si se presiona en Ingresar debe aparecer un modal con un formulario de inicio de sesión.

En el cuerpo del Index debe aparecer un título de bienvenida y debajo un carrusel de imágenes.

En el Footer del Index se mostrará la información del development Team, dividido en 5 columnas, en cada columna se mostrará: Nombre del desarrollador, Correo del desarrollador, Teléfono de contacto del desarrollador.

**VISTA DE REGISTRO**

Al navegar en la sección Registrarse aparecerá un objeto de vista tipo modal, se debe diligenciar un formulario de inscripción y debe contar con validaciones: Correo único: no se debe permitir registrar un correo existente, nombre y contraseña, un botón tipo submit “registrarse” y un icono de cerrar.

Si se presiona el icono cerrar debe regresar a la sección de Home.

Una vez registrado el usuario con el botón de registrarse la aplicación debe ir a la sección Home mostrando un mensaje de registro exitoso.

**VISTA DE INICIAR SESION**

Al navegar en la sección Iniciar sesión aparecerá un objeto de vista tipo modal, el cual contará con una imagen predefinida tipo usuario, un formulario para digitar el correo y la contraseña, un botón tipo submit llamado “iniciar sesión” y un icono de cerrar.

Si se presiona el icono cerrar debe regresar a la sección de Home.

Cuando se presione el botón de iniciar sesión Se validará un correo existente y una contraseña.

En caso de no existir un correo, mostrar una alerta para que el usuario se registre.

Se validará que la contraseña ingresada coincida con la registrada previamente, en caso de ser errónea se muestra una alerta para que el usuario la corrija.

**VISTA DE DOCENTE**

En caso de ser un usuario docente: al clickear iniciar sesión desde la vista de iniciar sesión, se debe mostrar la sección de usuario docente.

En la barra de navegación del Docente debe aparecer Nombre del docente y la opción “cerrar sesión”.

La sección de usuario docente debe tener un planeador con un título, un menú desplegable para seleccionar el número de semana, un menú desplegable para visualizar el día de la semana, 1 columna con las actividades del día de la semana previamente seleccionado en el menú desplegable.

Los datos se deben diligenciar en un formulario con los campos: Número de semana: en un menú desplegable, día de la semana: en un menú desplegable, título de la actividad, descripción de la actividad, duración de la actividad y botón tipo Submit llamado “añadir actividad”.

Al dar click en añadir actividad se debe ver reflejado el formulario previamente llenado en los campos de la columna del planeador.

Al seleccionar la actividad del día se deben mostrar los botones editar y eliminar. Al clickear el botón editar se debe cargar en el formulario la información de la actividad seleccionada y debe cambiarse el nombre del botón “añadir actividad” por “actualizar”, al presionarlo debe aparecer actualizada la información de la actividad en el planeador.

**Vista de Administrador**

En caso de ser un usuario administrador: al clickear iniciar sesión desde la vista de iniciar sesión, se debe mostrar la sección de usuario administrador.

En la barra de navegación del Administrador debe aparecer Nombre del administrador y la opción “cerrar sesión”.

La sección de usuario administrador debe tener un título principal, una tabla con los datos de los usuarios docentes registrados, donde puede editar y eliminar cada campo de dichas tablas.